Android Device 开发文档

请先浏览 “二次开发文档\\_协议” 下的相关协议

该文档主要用于将Android设备对接到服务器，如：门铃，门禁，行车记录仪等

请参考

XInternetProjectDevice\android

Jin源代码位于

XInternetProjectDevice\android\jni

Jin编译后的so位于

XInternetProjectDevice\android\libs

DeviceNativeCaller.java位于

XInternetProjectDevice\android\PhoneDevice\app\src\main\java\com\device\nativecaller

调用方式：

请将DeviceNativeCaller.jave拷贝到你的工程 com\device\nativecaller 路径必须保持，不能变

。so拷贝到 \app\src\main\jniLibs 路径下

*/\**

*初始化网络连接*

*object：用于消息回调*

*\*/*

**public** **native** **static** **int** Init(**Context** object);

*/\**

*退出，清理资源*

*\*/*

**public** **native** **static** **int** Free();

*/\**

*开启连接*

*ip：服务器IP*

*uuid：该设备的设备ID*

*\*/*

**public** **native** **static** **int** StartService(**String** ip, **String** uuid);

*/\**

*停止连接*

*\*/*

**public** **native** **static** **int** StopService();

*/\**

*获取连接状态*

*\*/*

**public** **native** **static** **int** GetStatus();

*/\**

*向服务器发送消息，必须时json数据，且必须满足协议格式*

*\*/*

**public** **native** **static** **int** SendMessage(**String** msg);

*/\**

*向服务器发送数据，调用此函数并不表示数据真正被发到服务器上，只有服务器请求数据后才真正发送数据*

*\*/*

**public** **native** **static** **int** SendH264PCM(**int** nAVFrameType ,**byte**[] data, **int** len,

**int** nVideoFrameRate, **int** nVideoWidth, **int** nVideoHeight,

**int** nAudioChannels, **int** nAudioSamplesRate, **int** nAudioBitsPerSample);